

Preismodell-Schablone anlegen/bearbeiten

In diesem Dialogschritt können Sie eine Preismodell-Schablone anlegen und bearbeiten.



Preismodell-
Schablone
anlegen/bearbei-
ten

Erfassen bzw. ändern Sie die **Bezeichnung** der Preismodell-Schablone.

In der Tabelle **Preis-Platzhalter** können Sie Preisplatzhalter der Preismodell-Schablone verwalten.



Preis-Platzhalter
bearbeiten

Über die Befehle **Neu** bzw. **Bearbeiten** im Kontextmenü können Sie einen Preisplatzhalter erstellen bzw. bearbeiten. Erfassen bzw. ändern Sie im Bearbeitungsbereich die **Bezeichnung** und die zulässigen Preistypen im Listefeld **Preistyp**.

Das Kontrollfeld **Für Preiskategorien relevant** hat folgende Auswirkungen auf die Validierung im Preis- und im Vertragsmodell:

- Im Preismodell: Für einen Preisplatzhalter im Preismodell, bei dem das Kennzeichen gesetzt ist, dürfen nur Preise bzw. Preiskataloge zugeordnet werden, die auch einer Preiskategorie zugeordnet sind.
- Im Vertragsmodell: In einem Rechenschritt aus einem zugeordneten Vertragsbaustein, der mit dem Kennzeichen versehen ist, dürfen nur Preisplatzhalter zugeordnet werden, bei denen ebenfalls das Kennzeichen gesetzt wurde.

Preismodell-Schablone anlegen/bearbeiten

Klicken Sie auf **SPEICHERN**. Um einen Preisplatzhalter zu löschen, markieren Sie diesen und klicken Sie auf den Kontextmenübefehl **Löschen**.

In der Spalte **im Vertrags-/Preismodell zugeordnet** wird gekennzeichnet, ob ein Preisplatzhalter in einem Vertragsmodell und/oder Preismodell verwendet wird.

- - Der Preisplatzhalter ist zugeordnet.
- - Der Preisplatzhalter ist nicht zugeordnet.

Klicken Sie auf **WEITER**, um zum nächsten Schritt zu gelangen.

Impressum

Herausgegeben von:
Schleupen SE

Galmesweg 58
47445 Moers

Telefon: 02841 912 0
Telefax: 02841 912-1903

www.schleupen.de

Zuständig für den Inhalt:
Schleupen SE
©Schleupen SE, Galmesweg 58, 47445 Moers

Haftungsausschluss

Möglicherweise weist das vorliegende Dokument noch Druckfehler oder drucktechnische Mängel auf. In der Dokumentation verwendete Software-, Hardware- und Herstellerbezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

Das vorliegende Dokument ist unverbindlich. Es dient ausschließlich Informationszwecken und nicht als Grundlage eines späteren Vertrags. Änderungen, Ergänzungen, Streichungen und sonstige Bearbeitungen dieses Dokuments können jederzeit durch die Schleupen SE nach freiem Ermessen und ohne vorherige Ankündigung vorgenommen werden.

Obschon die in diesem Dokument enthaltenen Informationen von der Schleupen SE mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt wurden, wird aufgrund des reinen Informationscharakters für die Richtigkeit, Vollständigkeit, Aktualität und Angemessenheit der Inhalte keinerlei Gewähr übernommen und jegliche Haftung im gesetzlich zulässigen Umfang ausgeschlossen. Verbindliche Aussagen können stets nur im Rahmen eines konkreten Auftrags getroffen werden.

Urheberrecht

Die Inhalte des vorliegenden Dokuments sind urheberrechtlich geschützt. Sie dürfen nur nach vorheriger Genehmigung durch die Schleupen SE verwendet werden. Dies gilt insbesondere für die

Vervielfältigung von Informationen oder Daten, insbesondere die Verwendung von Texten, Textteilen

oder Bildmaterial. Sämtliche Rechte liegen bei der Schleupen SE.

Soweit nicht ausdrücklich von uns zugestanden, verpflichtet eine Verwertung, Weitergabe oder ein

Nachdruck dieser Unterlagen oder ihres Inhalts zu Schadenersatz (BGB, UWG, LitUrhG).