

Preismodell anlegen/bearbeiten

In diesem Dialogschritt können Sie Preismodelle anlegen oder bearbeiten.



Preismodell anlegen/bearbei ten

Erfassen bzw. ändern Sie zunächst die Kopfdaten. Dazu gehören **Bezeichnung**, Gültigkeitsbeginn (Feld **Gültig ab**), **Kontierungsschlüssel**, **Geschäftsbereich** und Preismodell-Schablone.

Die Felder **Geschäftsbereich** und **Preismodellschablone** sind bei der Bearbeitung eines Preismodells zunächst gesperrt. Der Kontierungsschlüssel kann nicht mehr geändert werden, wenn es bereits freigegebene oder in Prüfung befindliche Tarifvarianten in referenzierten Tarifen gibt.

In der Tabelle **Platzhalter definieren** werden die Platzhalter der ausgewählten Preismodellschablone aufgeführt. Jedem Platzhalter muss ein Preis oder ein Preiskatalog zugeordnet werden. Rufen Sie dazu den Befehl **Preis zuordnen** oder **Preiskatalog zuordnen** im Kontextmenü auf. Im nachfolgendem Dialogschritt [Preise verwalten](#) bzw. [Preiskataloge verwalten](#) können Sie einen Preis übernehmen.

Sobald mindestens ein Preis oder Preiskatalog einem Platzhalter zugeordnet wurde, werden die Felder **Geschäftsbereich** und **Preismodellschablone** in den Kopfdaten gesperrt. Über die Schaltfläche **ÄNDERN** können die Felder wieder entsperrt werden und deren Werte angepasst werden, jedoch werden dabei alle bereits durchgeführten Preiszuordnungen verworfen. Es erfolgt eine Sicherheitsabfrage.

Um eine Preiszuordnung zu entfernen, markieren Sie den Eintrag in der Tabelle und klicken Sie im Kontextmenü auf den Befehl **Zuordnung entfernen**.

Wenn alle Daten erfasst und alle Preise bzw. Preiskataloge zugeordnet sind, klicken Sie auf **WEITER**.

Impressum

Herausgegeben von:
Schleupen SE

Galmesweg 58
47445 Moers

Telefon: 02841 912 0
Telefax: 02841 912-1903

www.schleupen.de

Zuständig für den Inhalt:
Schleupen SE
©Schleupen SE, Galmesweg 58, 47445 Moers

Haftungsausschluss

Möglicherweise weist das vorliegende Dokument noch Druckfehler oder drucktechnische Mängel auf. In der Dokumentation verwendete Software-, Hardware- und Herstellerbezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

Das vorliegende Dokument ist unverbindlich. Es dient ausschließlich Informationszwecken und nicht als Grundlage eines späteren Vertrags. Änderungen, Ergänzungen, Streichungen und sonstige Bearbeitungen dieses Dokuments können jederzeit durch die Schleupen SE nach freiem Ermessen und ohne vorherige Ankündigung vorgenommen werden.

Obschon die in diesem Dokument enthaltenen Informationen von der Schleupen SE mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt wurden, wird aufgrund des reinen Informationscharakters für die Richtigkeit, Vollständigkeit, Aktualität und Angemessenheit der Inhalte keinerlei Gewähr übernommen und jegliche Haftung im gesetzlich zulässigen Umfang ausgeschlossen. Verbindliche Aussagen können stets nur im Rahmen eines konkreten Auftrags getroffen werden.

Urheberrecht

Die Inhalte des vorliegenden Dokuments sind urheberrechtlich geschützt. Sie dürfen nur nach vorheriger Genehmigung durch die Schleupen SE verwendet werden. Dies gilt insbesondere für die

Vervielfältigung von Informationen oder Daten, insbesondere die Verwendung von Texten, Textteilen

oder Bildmaterial. Sämtliche Rechte liegen bei der Schleupen SE.

Soweit nicht ausdrücklich von uns zugestanden, verpflichtet eine Verwertung, Weitergabe oder ein

Nachdruck dieser Unterlagen oder ihres Inhalts zu Schadenersatz (BGB, UWG, LitUrhG).